

SUITE2-FC/FC+

sunlite

Contrôleur USB-DMX autonome Sunlite Suite 2



Aperçu

Compatible avec Sunlite Suite 1 et Suite 2, ESA2, Easy Stand Alone et ESA Pro.

Le contrôleur DMX autonome permet de piloter une grande variété de systèmes DMX, des éclairages RGB/ RGBW aux projecteurs asservis et à mélange de couleurs plus avancés, en passant par les lecteurs audio DMX et les fontaines. Il offre de nombreuses fonctionnalités, notamment 1024 canaux DMX, une horloge/calendrier et une compatibilité iPhone/iPad.

Télécommande Android, connectivité Ethernet, déclenchement par port à contact sec et mémoire multizones pour carte SD.

<https://store.sunlitepro.com>

Caractéristiques principales

- 3 univers DMX512 en mode direct (ordinateur)
- 2 univers DMX512 en mode autonome
- 250 scènes réparties sur 5 zones
- Synchronisation réseau d'une zone à travers des centaines d'univers

- Mémoire microSD multizone •

Connectivité USB et Ethernet pour la programmation/le contrôle • 8 ports de déclenchement à contact sec via connecteur HE10

- Horloge et calendrier avec déclenchement au lever/coucher du soleil
- Communication réseau. Contrôle de l'éclairage à distance.
- Personnalisation OEM
- Logiciel Windows/Mac pour définir des couleurs/effets dynamiques
- Applications de télécommande et de programmation pour iPhone/iPad/Android

Données techniques

Puissance d'entrée	5-5,5 V CC 0,6 A
Protocole de sortie DMX512 (x2)	
Programmabilité PC, Mac, tablette, smartphone	
Couleurs disponibles	Bleu, orange, gris, vert, Marine, Blanc, Rouge
Relations	Mini USB, XLR3, XLR5, Ethernet, 2x HE10, batterie
Mémoire	Carte microSD, 4 Go max.
Environnement	IP20. 0°C - 50°C
Boutons	2 boutons pour changer de scène + 1 bouton pour changer de zone
Dimensions	79 x 92 x 43 mm, 120 g
Pack complet	140 x 135 x 50 mm, 340 g
Configuration requise : Mac OS X 10.8 à 10.12	(ESA2)
Windows 7/8/10	(Suite 2, ESA2)
normes	CE, CEM, RoHS

Accessoires en option

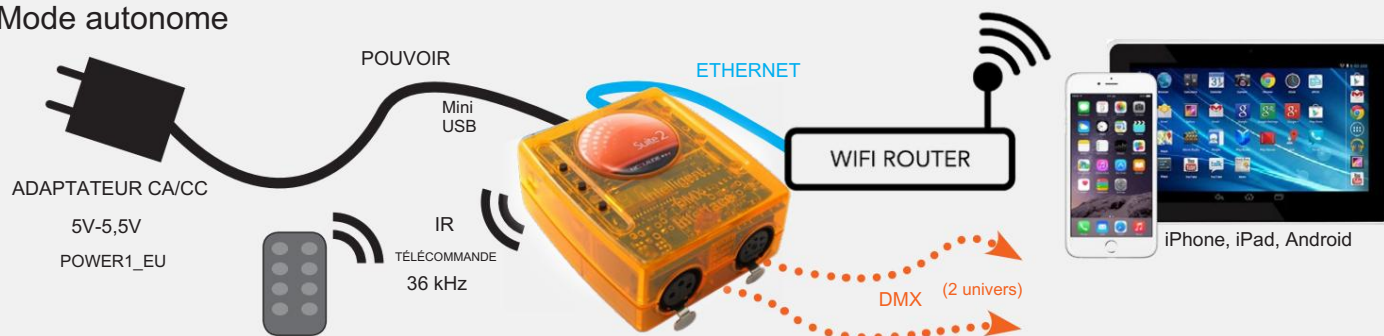
POWER1_EU/UK/US Alimentation 5V ACDC avec prise EU/UK/US

CONNECTIVITÉ

Mode direct (contrôle par ordinateur)



Mode autonome

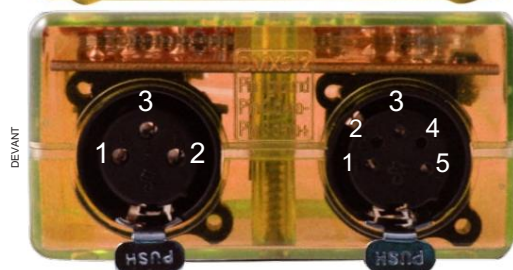
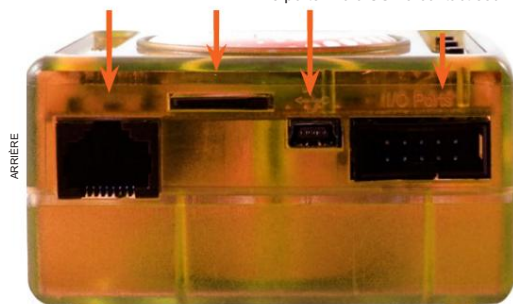


Synchronisation réseau pour plusieurs univers

Deux univers maximum par appareil en mode de synchronisation réseau. Fonctionne uniquement avec la zone mondiale.

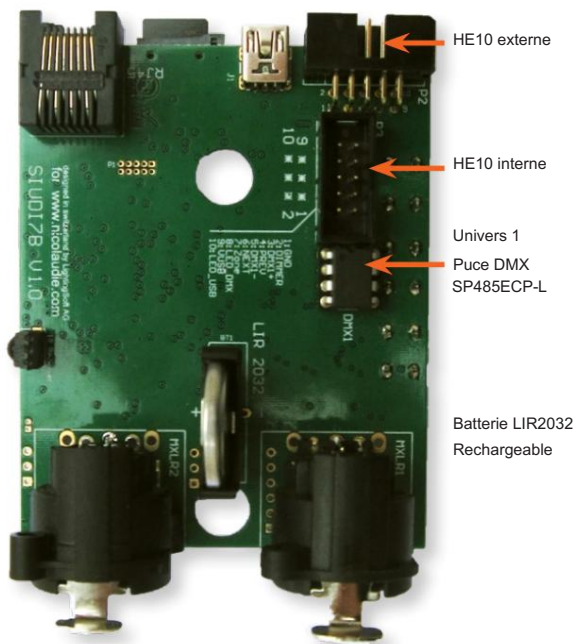


Carte micro SD Ethernet 8 ports micro USB à contact sec



Univers n°1
1 masse DMX1
2 données DMX1-
3 données DMX1+

Univers n° 2 n° 3
1 masse DMX2
2 données DMX2-
3 DMX2 data+
4 données DMX3-
5 données DMX3+



HE10 externe

GND	P6	P4	P2				
P8	P7	P5	P3	P1			

P1 PORT 1	P6 PORT 6
P2 PORT 2	P7 PORT 7
P3 PORT 3	P8 PORT 8
P4 PORT 4	GND Masse
P5 PORT 5	

HE10 interne

2	6	8	10				
1	3	5	7				

1 Sol	6 SUIVANTS
2 variateurs	Zone 7
3 DMX1+	8 LED DMX
4 PRÉCÉDENTS	9 VUSB
5 DMX1-	10 LED USB

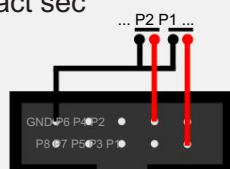
Configuration du contrôleur

Déclenchement par port à contact sec

Il est possible de démarrer des scènes à l'aide des ports d'entrée (fermeture de contact). Pour activer un port, un bref contact d'au moins 1/25 de seconde doit être établi entre les ports (1 à 8) et la masse (GND).

Remarque : la scène ne sera pas désactivée lorsque...

L'interrupteur est relâché.



Contrôle iPhone/iPad/Android

La manette peut être utilisée avec l'une des deux applications différentes.

Télécommande facile

Créez une télécommande entièrement personnalisée pour votre tablette ou smartphone. Easy Remote est une application puissante et intuitive qui vous permet d'ajouter facilement des boutons, des curseurs, des roues de couleurs et bien plus encore. Connectez-vous à un réseau Wi-Fi et l'application détectera tous les appareils compatibles. Disponible pour iOS et Android.

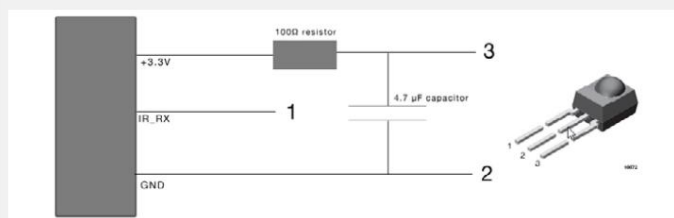
Arcolis

L'application Arcolis est un outil complet permettant de contrôler et de reprogrammer directement le contrôleur depuis votre smartphone ou tablette. Simple d'utilisation, elle est accessible à tous et performante en toutes circonstances. Arcolis est le contrôleur idéal pour la variation d'intensité ou l'allumage de luminaires DMX traditionnels, LED et RGB. Programmez des scènes et des effets lumineux statiques et dynamiques. Disponible uniquement pour Android.

<http://www.nicolaudie.com/smartphone-tablet-apps.htm>

Infrarouge

La manette fonctionne avec la télécommande infrarouge officielle. Un récepteur infrarouge 36 kHz peut également être connecté en tant qu'extension, tel que le TSOP34836 de Vishay Semiconductors (réf. Farnell : 4913127). Il est conseillé d'ajouter une résistance et un condensateur pour limiter les perturbations de l'alimentation.



Déclenchement UDP

Le contrôleur peut être connecté à un système domotique existant via un réseau. Les scènes, les couleurs et les niveaux de gradation peuvent être déclenchés par des paquets UDP sur le port 2430. Consultez la documentation relative au protocole distant sur notre site web pour obtenir la liste complète des commandes UDP.

Contrôle du réseau

Le contrôleur peut être connecté à un réseau local, permettant ainsi de modifier les scénarios programmés depuis un smartphone ou une tablette via Wi-Fi. • Connectez le contrôleur

à un routeur ou un commutateur à l'aide d'un câble RJ45.

• Par défaut, le contrôleur est configuré pour obtenir une adresse IP du routeur via DHCP. Si le réseau ne fonctionne pas avec DHCP, une adresse IP et un masque de sous-réseau peuvent être définis manuellement à l'aide du Gestionnaire de matériel.

Programmation du contrôleur

La manette peut être programmée depuis un PC ou un Mac à l'aide du logiciel disponible sur notre site web. Consultez le manuel du logiciel pour plus d'informations. La mise à jour du micrologiciel s'effectue via le Gestionnaire de matériel fourni avec le logiciel de programmation.

Logiciel Sunlite Suite 2 (Windows) - Contrôle des spectacles en direct

<http://www.nicolaudie.com/suite2.htm>

Logiciel ESA Pro (Windows) - Chronologie + Multi-zone

<http://www.nicolaudie.com/esapro.htm>

Logiciel ESA2 (Windows/Mac) - Zone unique

<http://www.nicolaudie.com/esa2.htm>

Gestionnaire de matériel (Windows/Mac) - Firmware, horloge...

<http://www.dmxsoft.com/global/ftp/hardwaremanager.zip>

<http://www.dmxsoft.com/global/ftp/HardwareManager.dmg>

Service

Les pièces remplaçables comprennent :

- Carte mémoire - utilisée pour stocker les scènes
- Pile - utilisée pour stocker l'horloge/le calendrier
- Puce DMX pour l'univers 1 - utilisée pour piloter le DMX (voir p2.)

*Pour remplacer la batterie rechargeable Li-Ion :

1. Vous avez besoin d'une batterie de remplacement rechargeable LIR 2032 de 3,6 V.
2. Retirez la partie inférieure du boîtier en plastique à l'aide des 2 vis
3. Retirez la pile de son logement en veillant à ne pas tirer sur le logement lui-même.
4. Insérez la batterie de remplacement par le haut, en veillant à ce que le côté positif soit orienté comme indiqué.
5. Remettez le boîtier en place.

Dépannage

Le chiffre « 888 » s’affiche sur l’écran.

La manette est en mode bootloader. Il s'agit d'un « mode de démarrage » spécial qui s'exécute avant le chargement du firmware principal.

- Essayez de réécrire le firmware avec le gestionnaire de matériel le plus récent
- Essayez de formater ou de remplacer la carte SD

« OFF » clignote sur l’écran.

Aucune carte SD n'a été détectée.

- Vérifiez que la carte SD est correctement connectée.
- Essayez de formater la carte SD sur l'ordinateur.
- Essayez de réécrire le fichier de spectacle
- Essayez de remplacer la carte mémoire SD

Le contrôleur n'est pas détecté par l'ordinateur.

- Assurez-vous que la dernière version du logiciel est installée depuis le site web

Connectez le périphérique via USB et ouvrez le Gestionnaire de périphériques (situé dans le répertoire du logiciel). S'il est détecté, essayez de mettre à jour le firmware. Sinon, suivez la méthode ci-dessous.

- Forcer une mise à jour du firmware en mode Bootloader

1. Éteignez votre interface
2. Lancez HardwareManager sur votre ordinateur.
3. À l'aide d'un objet métallique, reliez les points de soudure du chargeur de démarrage sur le circuit imprimé (voir image) et connectez votre interface à votre ordinateur via un câble USB pour la mettre sous tension. Ces deux actions doivent être effectuées simultanément.



Vous saurez que votre appareil est en mode Bootloader lorsqu'il apparaîtra dans HardwareManager avec le type d'appareil se terminant par « _BL ».

4. Mettez à jour le firmware sur l'écran du firmware.

- Essayez un autre ordinateur
- Essayez un autre câble USB

L'écran affiche « OFF ».

Aucun fichier de spectacle n'a été détecté sur la carte mémoire SD.

- Essayez de formater la carte SD sur un ordinateur au format FAT16
- Essayez de réécrire le fichier de spectacle
- Essayez de remplacer la carte mémoire SD. Capacité maximale : 4 Go.

Les lumières ne répondent pas.

- Vérifiez que les connexions DMX + - et GND sont correctement établies.
- Vérifiez que le driver ou le luminaire est en mode DMX
- Assurez-vous que l'adresse DMX a été correctement configurée.
- Vérifiez qu'il n'y a pas plus de 32 appareils dans la chaîne

- Vérifiez que la LED rouge DMX clignote. Il y en a une près de chaque XLR.

Connectez-vous à l'ordinateur et ouvrez le Gestionnaire de matériel (situé dans le répertoire du logiciel). Ouvrez l'onglet Entrée/Sortie DMX et déplacez les faders.

Si vos luminaires réagissent ici, il s'agit probablement d'un problème avec le fichier de spectacle.